RAPTOR

DER JACKPOT-SPASS IM DINO-FORMAT

SPIELINFO

Zwei Spielsysteme

Zwei Spielsysteme

Zwischen Spielwalzen mit Symbolen oder Spielwalzen mit Punktewerten kann gewechselt werden. Sie können im Spielverlauf die Spielwalzen umschalten.

Teil

Xtra-Time

Sobald das Feld „Xtra- Time" beleuchtet ist, werden Freispiele gegeben, d. h. es werden keine Beträge vom Geldspeicher gebucht. Gewinne (Punkte) werden auf das Winmeter gebucht.

Gewinn splitten

Ab 320 Punkte können Sie jeden Gewinn auf den Risikoleitern, außer Top-Gewinne, beliebig oft splitten. Das heißt, der Gewinn wird passend auf die rechte und linke Leiter verteilt und ein möglicher Rest aufgebucht.

Level

Teilgewinnübernahme

Von 20 bis 20.000 Punkte kann einmal durch kurzes Betätigen der leuchtenden Teil-Taste ein Teilgewinn übernommen werden.

Teil

Gewinnplan anzeigen

Betätigen Sie die Teil- Taste während des Walzenlaufs länger.

Teil

Umwandlung von Geld in Punkte

Alle 5 Sekunden werden für 20 Cent jeweils 20 Punkte auf das Winmeter gebucht. Ist die letzte Buchung ca. 1 Minute her und Geldspeicher und Winmeter zeigen Null, ist Turbobuchen aktiv. Bei Einwurf von 2 Euro werden dann direkt 200 Punkte aufgebucht.

Winmeter

Angenommene Gewinne (Punkte) werden auf das Winmeter gebucht.

Punkte einlösen

Um gewonnene Punkte einzulösen, drücken Sie bitte die Start-Taste. Das geht immer dann, wenn „Punkte einlösen" leuchtet. Wenn Sie „Punkte einlösen" aktiviert haben, werden in einem zufälligen Rhythmus 200 Punkte in 2 Euro umgewandelt und auf den Münzspeicher umgebucht.

Start

Drei Jackpots

Drei Erdbeeren erhöhen den großen Raptor-Jackpot pro Level um einen Punkt. Zum Beispiel bei „Level 1x" um einen Punkt bei „Level 2x" um zwei Punkte usw. Bei Risikoverlust von 1000 Punkten wird der Raptor- Jackpot um 100 Punkte erhöht Der Magma- und Lava-Jackpot erhöht sich per Mysterie. Durch die Jackpotschaukel ist gewährleistet das nach Auslösung eines Jackpots, der jeweils andere auf dem höchsten Wert steht..

Die Jackpots werden bei den entsprechenden Sonnenkombinationen im „Level 20x" und im „Sonnenlevel 100x" gewonnen. Im Sonnenlevel zeigt die mittlere Spielwalze in jedem Lauf eine Sonne. Die Jackpots fallen häufiger.

Spieleinsatz (Level)

Beim Raptor bestimmen Sie, mit welchem Einsatz Sie spielen. Mit erhöhtem Einsatz sind auch höhere Punktegewinne möglich. Mit der Level-Taste können Sie Ihre persönliche Einsatzhöhe bestimmen.

Level

Sonnenlevel

Im Sonnenlevel (100x) zeigt die mittlere Walze immer eine Sonne oder Doppelsonne; eine hohe Trefferquote und die erfreulich häufige Vergabe von Jackpots sind das Ergebnis. Risiko ist nicht möglich.

Level-Automatik

Mit der Level-Automatik können Sie entscheiden, dass ab einem bestimmten Punktestand der Einsatzlevel automatisch angepasst wird. Die Voreinstellung geht übrigens auch in Verbindung mit der Risikoautomatik. Besonders attraktiv ist die Level-Automatik, um das Spiel auf Level blau oder weiß optimal für erhöhte Gewinne zu nutzen. So schalten Sie die Level-Automatik ein: **Level-Taste während des Spiels mindestens 2 Sekunden lang drücken.** Es erscheint ein Bildschirm-Menü. Mit der Level-Taste den Level bestimmen und mit der Teil-Taste bestätigen. Während des Spiels zeigt Ihnen eine Info-Zeile ständig den Status der Automatik an. Mit einem Druck auf die Level-Taste können Sie die Automatik ausschalten.

Level

Risiko

Fun- Risiko und Risiko

Auf der rechten Fun-Risikoleiter können Sie bis 10.000 Punkte riskieren und auf der linken Leiter bis 20.000 Punkte. Zum Risiko angeboten wird immer der maximal mögliche Teil eines Punktegewinns. Überschüssige Punkte laufen auf das Winmeter. Ab 75.000 Punkte auf dem Winmeter wird kein Risiko mehr angeboten.

Power-Risiko

Durch Klemmen der Risiko-Taste können Sie für jede Leiter einzeln das Power-Risiko einschalten. Im Power-Risiko wird links automatisch bis 20.000 Punkte und rechts bis 10.000 Punkte riskiert.

Risiko-Automatik

Ein-/um-/ausschaltbar mit der Risiko-Taste. Jede Leiter können Sie getrennt bis zur gewünschten Höhe einstellen.

2 Bonuspfeile

Ab 8.000 bzw. 15.000 Punkte werden bei Risikoverlust in den Leitern Bonuspfeile beleuchtet. Bei erneutem Erreichen des beleuchteten Bonuspfeils wird automatisch auf das nächst höhere Punktefeld erhöht und der Bonuspfeil gelöscht.